

## CONTACT

+33 6 48 06 41 07  
louise.gazeau@outlook.com  
www.louisegazeau.com

## COMPETENCES

### Recherche & stratégie

- Benchmark
- Préparation entretiens utilisateurs (rédaction de protocoles & guides d'entretien)
- Recueil et analyse des besoins utilisateurs (entretiens & tests)
- Définition de profils utilisateurs (Carte d'empathie, Personae...)
- Animation d'ateliers utilisateurs et des parties prenantes (Icebreaker, co-création & idéation...)

### Conceptualisation

- Architecture de l'information
- Scénario d'usage
- Wireframes

### Implémentation

- ,-Création d'interfaces
- Prototypage low/ high fidelity

### Outils

- Adobe Suite (Id, Ai, Ps, Ae, Pr, Xd)
- Bohemian Sketch
- Balsamiq
- InVision, Marvel App
- Principle
- HTML5, CSS3, JavaScript
- Arduino

### Langues:

- Français: langue maternelle
- Anglais: professionnel (940 / 990 au TOEIC)
- Allemand: élémentaire

## PUBLICATIONS

Medium (3 articles)

## RECOMPENSES

### Premier prix

TD Insurance Challenge - Toronto  
Octobre 2018 - Février 2019

### Premier prix

Hackathon Préfecture de Vendée  
Novembre 2018

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

### User Experience Designer

vNext | Paris - Juin 2019 - Novembre 2019

Stage de fin d'études de 5 mois au sein d'une agence de conseil.

- Préparation et animation d'ateliers utilisateurs et parties prenantes
- Préparation et conduite d'entretiens utilisateurs
- Conception, analyse et formalisation des parcours utilisateurs
- Création d'interfaces et prototypes (Adobe Xd)
- Organisation et présentation de Lunch & Learn
- Facilitations graphiques
- Print affiches et flyers
- Création et animation formations internes (UX - Accessibilité - Ethique - Ergonomie)

### User Experience - User Interface Designer

Fluid Design | Munich - Septembre 2017 - Février 2018

Stage de première année de Master, travail en collaboration avec des designers industriels et stratégiques, au sein de l'équipe User Experience.

- Création de concepts pour plateformes numériques et interfaces produits (brainstorming, sketching, wireframes, maquettes)
- Architecture de l'information
- Création de Visual Design (Photoshop, Illustrator, Sketch)
- Création de prototypes (InVision, Marvel App, Principle)
- Création de visuels pour présentations

### Designer Web & Graphique

CodeSpark | Montréal - Juillet 2016 - Octobre 2016

Stage de deuxième année de Bachelor dans une petite équipe en collaboration avec une designer, des développeurs et un responsable marketing.

- Réalisation de maquettes responsive sur Photoshop (tablette et mobile)
- Création de diverses identités graphiques de sites web
- Création de logos

## FORMATIONS

### Master Management et Administration des Entreprises

IAE Nantes | 2018-2019

- Accompagnement de l'entreprise SUitee Cobotics: analyse de la concurrence, études terrains, entretiens utilisateurs potentiels et experts. Utilisation d'outils stratégiques (SWOT, Lean Canvas, Value Map...)
- Cours sur l'intra et l'entrepreneuriat (RH, gestion comptable et financière, marketing, fiscalité...)

### Master User Experience et Interfaces Tangibles (IoT)

Ecole de Design Nantes Atlantique | 2017-2019

- Séminaires d'innovations, de design de services, conception d'objets connectés, management de projet.
- Projets réalisés avec la RATP, Pôle Emploi.
- Projet de fin d'études et rédaction d'un mémoire sur le don du sang.

### Bachelor Design d'Interactivité

Ecole de Design Nantes Atlantique | 2014-2017

- Apprentissage de divers logiciels tel que la Suite Adobe (Photoshop, Illustrator, After Effects, Premiere)
- Conception de maquettes de sites web et d'applications mobiles
- Réalisation de prototypes fonctionnels (HTML5, CSS3, JavaScript)
- Créations d'identités graphiques
- Cours sur le management, sémiologie, sociologie, Design Thinking et User Experience.
- Projets en partenariat avec Orange, La Plume de Swane